GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

REGULAMENTO

CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL SUÍÇO 2026

VETERANOS



SETEMBRO/2026
PATO BRANCO – PR

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

REGULAMENTO GERAL
CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL SUÍÇO 2026

OBJETIVO DA COMPETIÇÃO

Através da prática desportiva, incentivar novos grupos de participantes, promover o gosto pela modalidade e proporcionar ao associado uma situação entre amizade e a competição, visando unicamente o respeito esportivo entre ambos.

ART. 1º PARTICIPAÇÃO

Poderão participar do Campeonato de Futebol Sintético, todas as equipes devidamente inscritas através do Departamento de Esportes até o dia 21/08/2026, através do link https://esportes.gremioindustrial.com.br/

ART. 2º CATEGORIAS

VETERANO (SÉRIE OURO E SÉRIE PRATA) PARA 2026

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Será vedada a participação de atletas associados que não tenham a idade mínima de 35 anos (1991) atletas de linha. Goleiro poderá atuar com idade mínima de 30 anos (1996), somente atuar no gol com a idade mínima. Cada equipe poderá contar com quantos atletas achar necessário de 35 anos, (podendo jogar ao mesmo tempo somente dois atletas com 35 anos).

PARÁGRAFO SEGUNDO: Fica definido que cada equipe poderá utilizar atletas federados (na ativa) nas equipes inscritas, e/ou atletas profissionais.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Fica definido que para o ano de 2027 a idade mínima para o veterano será 38 anos, podendo cada equipe incluir dois atletas com idade entre 35 e 37 anos contando com o goleiro. (sugerido em congresso técnico para rever com a comissão disciplinar sobre o goleiro, podendo ser abaixo da idade mínima).

PARÁGRAFO TERCEIRO: Acesso e descenso, ou seja, o campeão e o vice da série prata sobem para a série ouro. Este critério será utilizado em todos os campeonatos, sendo obrigatório as equipes que subiram a participação na série em qual teve o acesso. Caso ocorra a desistência de uma equipe, a terceira colocada, colocada da prata sobe automaticamente para a série ouro e assim por diante até que seja completada o número de PAR de equipes para a SÉRIE EM DISPUTA. Na Série Ouro o último colocado desce para a série prata do ano/campeonato seguinte.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br



ART. 3º ORGANIZAÇÃO E ADMINISTRAÇÃO DA COMPETIÇÃO

A competição será organizada e administrada pelo Departamento de Esportes e os casos omissos serão julgados pela Comissão Disciplinar Desportiva.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Os jogos serão estipulados pelo departamento de esporte do clube, caso seja transferida por motivo de chuva, imprevisto, força maior, a rodada será remarcada pelo departamento de esporte. Em caso de chuva forte, torrencial, a rodada será adiada, em caso de chuva fraca (chuvisco) sem risco aos atletas a rodada será mantida, e em caso de rodada adiada até as 18h do dia do jogo e será comunicado via WhatsApp, Instagram, Facebook e site do clube.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Em caso de chuva no inicio e/ou durante o inicio dos jogos, o departamento reunirá os responsáveis pelas equipes e vai orientar em caso de adiar os jogos passam para o dia seguinte no mesmo horário que estava em tabela, salvo, as equipes entrarem acordo para alterar o horário desde que não traga prejuízo a programação do clube com seus associados.

ART. 4º COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA

Em todas as suas fases serão julgadas pelo Departamento de Esporte do Clube onde será encaminhada para comissão de futebol suíço eventuais casos em que ocorram relatório por parte da equipe de arbitragem, exceto quando se tratar de agressão física a árbitros, atletas, sócios, dirigentes ou membros e a própria torcida, que terá as seguintes atribuições:

Havendo qualquer irregularidade por parte de atleta, árbitro, dirigente e público em geral, caberá a **COMISSÃO DE FUTEBOL SUÍÇO**, analisar e emitir pareceres/relatórios, para procedência ou não da denúncia quando julgar necessário; mesmo que o fato em questão **NÃO** tenha sido relatado pelos árbitros da partida. Também é atribuição desta comissão o encaminhamento ou não das denúncias para a **COMISSÃO MUNICIPAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA.**

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Todos os fatos apresentados ao Departamento de Esportes serão encaminhados a **COMISSÃO DE FUTEBOL SUÍÇO**, em qualquer fase da competição deverão ser comunicados aos envolvidos, que por sua vez, em caso de sessão de instrução, deverão comparecer na data e local estabelecido pela comissão, para que sejam ouvidos antes do término da competição, exceto nas finais. Caso algum dos envolvidos não possa comparecer ao julgamento, este poderá enviar sua defesa por escrito.

PARÁGRAFO SEGUNDO: O prazo para o árbitro entregar o relatório no departamento de esportes é de 48 horas a contar do término do jogo. O prazo para as equipes entrarem com recurso contra qualquer irregularidade ocorrida na partida, é de 48 horas a contar do término do jogo.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Em caso de omissão por parte deste Regulamento, especialmente, com relação às penalidades aplicáveis, será aplicado ao caso, o contido no Código de Organização da Justiça Desportiva do clube.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br



ART. 5º DAS INSCRIÇÕES E DOS ATLETAS

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Cada equipe poderá ser composta com no máximo 18 (dezoito) jogadores, e no mínimo 12 (doze) jogadores sendo que, o atleta terá que participar de pelo menos, um jogo até a última rodada da primeira fase pela equipe (estando relacionado, com indumentária completa e disputar (jogar) a partida) para que o mesmo possa participar das demais rodadas, (acordado no congresso técnico).

PARÁGRAFO SEGUNDO: As equipes poderão substituir seus atletas até o início da 5ª rodada do veterano série ouro, e veterano série prata, mesmo aqueles que já tenham jogado devendo a equipe notificar ao Departamento de Esportes da substituição e a inscrição de outro atleta, mediante ficha/link ou via whatsApp a transferência de atleta. No entanto, somente será aceita a exclusão de atleta e inscrição de outro até as 17:30 do dia (segunda a sexta) antes do início da rodada do Campeonato de Futebol Suíço 2026 - VETERANOS.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Para segunda fase em diante do veterano não poderão ser feitas substituição/inclusão de atletas.

PARÁGRAFO QUARTO: Não serão realizadas inscrições no dia do jogo, caso ocorra inscrição sem autorização, à equipe será punida com a perda dos pontos dos jogos em que a equipe estiver com atleta irregular.

PARÁGRAFO QUINTO: A inscrição e exclusão de atletas nas equipes do campeonato devem ser feitas pelo app https://esportes.gremioindustrial.com.br/ (segunda a sexta) até as 17h30 min.

PARÁGRAFO SEXTO: Caso algum atleta tenha participado da competição por determinada equipe da SERIE OURO, este não poderá jogar para outra equipe da competição, atleta do ouro não pode jogar Prata.

PARÁGRAFO SÉTIMO: Caso algum atleta tenha participado da competição por determinada equipe da SERIE PRATA, este não poderá jogar para outra equipe da competição, atleta da prata não pode jogar Ouro.

PARÁGRAFO OITAVO: Além dos jogadores, apenas poderá ficar no banco o técnico da equipe e auxiliar técnico que constar na ficha de inscrição e na súmula de jogo.

PARÁGRAFO NONO: TODOS OS ATLETAS DEVERÃO ESTAR INSCRITOS PARA PODER ATUAR NA PRIMEIRA RODADA.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br



ART. 6º DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Somente poderão participar dos jogos da modalidade, os associados rigorosamente em dia com as obrigações do clube **(MENSALIDADE, CHAMADA DE CAPITAL, E OUTRAS TAXAS AUTORIZADAS PELO CONSELHO DELIBERATIVO)**, caso o associado não esteja em dia com as obrigações do clube, não será necessário a equipe adversária entrar com recurso para a equipe infratora perder os pontos, o departamento de esportes retirará automaticamente os pontos da equipe infratora, e o responsável da equipe será avisado.

PARÁGRAFO SEGUNDO: É obrigatório, a apresentação da carteirinha de identificação de associados do clube (Cartão Magnético) dentro da data de validade do portador ao anotador, caso o atleta não apresente o Cartão Magnético do clube não poderá jogar.

PARÁGRAFO TERCEIRO: O atleta que foi punido pelo **COMISSÃO DISCIPLINAR** por qual seja motivo, ou prazo determinado, deverá cumpri lá, mesmo que o associado deixe de fazer parte do quadro social do clube, e no seu retorno o sócio/atleta deverá cumprir.

PARÁGRAFO QUARTO: NÃO SERA ACEITO NENHUM PEDIDO DE TRANSFERÊNCIA OU CANCELAMENTO DE JOGOS DAS EQUIPES PARTICIPANTES APOS A TABELA SER DIVULGADA, E TAMBÉM SE ESTENDE A MUDANÇA DE HORÁRIO, QUE NÃO SERA ALTERADA A TABELA QUANDO DIVULGADA.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br



ART. 7º SISTEMA DE DISPUTA

PARÁGRAFO PRIMEIRO: CATEGORIA VETERANO SÉRIE OURO

Primeira fase: VETERANO OURO Dois grupos com 4 equipes cada, sistema todos contra todos em turno único dentro do grupo, classificando o primeiro colocado de cada grupo para a semifinal, segundo e terceiro de cada grupo disputam playoff para duas vagas na semifinal. Último colocado de cada grupo cai para série prata.

JOGO 01 – 19h15 2º colocado A x 3º colocado grupo B (sem vantagem do empate)
JOGO 02 – 20h15 2º colocado B x 3º colocado grupo A (sem vantagem do empate)

SEMIFINAL: Jogo único, em caso de empate disputa por pênaltis (5) cada equipe
19h15 - 1º colocado A x vencedor do jogo 02 (sem vantagem do empate)
20h15 - 1º colocado B x vencedor do jogo 01 (sem vantagem do empate)

FINAL: 20h30 - VENCEDOR SEMIFINAL 01 X VENCEDOR SEMIFINAL 02

NÃO HAVERÁ DISPUTA DE 3º e 4º LUGAR, CAMPEÃO PUXA 3º COLOCADO

PARÁGRAFO SEGUNDO: CATEGORIA VETERANOS SÉRIE PRATA

Primeira fase: VETERANO PRATA Dois grupos com 4 equipes cada, sistema todos contra todos em turno único dentro do grupo, classificando os 4 primeiros de cada grupo para as quartas de final.

QUARTAS DE FINAL

1º colocado A x 4º colocado B – jogo 01, 2º colocado A x 3º colocado B – jogo 02
2º colocado B x 3º colocado A – jogo 03, 1º colocado B x 4º colocado A – jogo 04
OBS: não tem empate nas quartas de finais, em caso de empate disputa nos pênaltis, 5 cobrança para cada equipe

SEMIFINAS

Venc. jogo 01 x venc. jogo 03, Venc. Jogo 02 x venc. Jogo 04
OBS: não tem empate nas quartas de finais, em caso de empate disputa nos pênaltis, 5 cobranças para cada equipe.

FINAL e DISPUTA DE 3º e 4º LUGAR

VENC. SEMIFINAL X VENC. SEMIFINAL
PERD. SEMIFINAL X PERD. SEMIFINAL
OBS: não tem empate nas quartas de finais, em caso de empate disputa nos pênaltis, 5 cobranças para cada equipe. Campeão e vice sobem para série prata, em caso de desistência a terceira colocado sobe automaticamente, e assim por diante.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Todos os jogos das SEMIFINAIS E FINAIS que terminarem empatados no tempo regulamentar, serão decididos através da cobrança de cinco (5) penalidades máximas diretas, sem que haja prorrogação do tempo normal.

PARÁGRAFO QUARTO: As penalidades serão cinco cobranças alternadas por equipe, persistindo o empate continuam as cobranças de tiros livres, porém, uma cobrança para cada equipe, sem que se repita o batedor, continuando assim até que se consiga a diferença de um gol, tendo executado o mesmo número de penalidades as equipes.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 8º CRITÉRIOS DE DESEMPATES

ENTRE DUAS EQUIPES

a) Número de Pontos;
b) Confronto direto
c) Saldo de gols dos resultados obtidos na fase;
d) Defesa menos vazada na competição
e) Melhor ataque na fase;
f) Menor número de cartões vermelhos;
g) Menor número de cartões amarelos;
h) Sorteio.

TRÊS OU MAIS EQUIPES

a) Saldo de gols obtido nos jogos entre as equipes empatadas;
b) Melhor ataque
c) Melhor defesa
d) Menor número de cartões vermelhos;
e) Menor número de cartões amarelos;
f) Sorteio.

ART. 9º PONTUAÇÃO

Para efeito de pontuação serão considerados: Vitória 03 (três) pontos; Empate 01 (um) ponto e Derrota 00 (zero) ponto.

ART. 10º DAS PENALIDADES

Estará suspenso o atleta, técnico ou dirigente que:

A) Receber um (1) cartão vermelho direto; (verificar relatório arbitragem)

B) Receber um (1) cartão amarelo, acompanhado de vermelho; 1 jogo, observar relatório da arbitragem.

C) Receber três (3) cartões amarelos consecutivos ou não;(1 partida)

D) Receber o terceiro amarelo e também for expulso;(1 partida pelo cartão vermelho) e na sua volta o atleta estará "pendurado" ou seja, volta com os dois cartões amarelos anteriormente.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: *O controle dos cartões será de inteira responsabilidade das equipes e do RESPONSÁVEL pela equipe participante da competição, serão cobrados os cartões do atleta/equipe* e sem o pagamento o atleta não poderá atuar e caso venha a participar da partida estando relacionado com indumentária completa (nome e número na súmula) a equipe será punida com a perda dos pontos do jogo em questão, **e o Atleta será suspenso por 30 dias.**

PARÁGRAFO SEGUNDO: O atleta que receber três cartões amarelos ou cartão vermelho, não poderá adentrar e/ou permanecer no campo de jogo, estando suspenso. *Os cartões amarelos **NÃO** serão zerados para os PLAY OFF, somente serão zerados no término dos PLAY OFF, porém quem levar o terceiro cartão amarelo e/ou for expulso não poderá atuar nas semifinais.*



PARÁGRAFO PRIMEIRO: Os cartões serão inclusos automaticamente na mensalidade, o associado/atleta que optar pelo não pagamento na mensalidade, deverá entrar em contato com departamento de esportes e efetuar o pagamento ou ir diretamente na secretaria do clube (financeiro) para efetuar o pagamento.

PARÁGRAFO QUARTO: Valores dos cartões

- ***Cartão amarelo: R$ 15,00 (Quinze reais)***
- ***Cartão vermelho: R$ 30,00 (Trinta reais)***

PARÁGRAFO QUINTO: Os atletas que receberem cartão vermelho NÃO poderá mais fazer parte da partida, e não poderá ser substituído. Os atletas que receberem cartão vermelho nos últimos jogos de sua equipe do campeonato anterior deverão cumprir suspensão no próximo campeonato de futebol suíço.

PARÁGRAFO SEXTO: A equipe que incluir atleta sem condição de jogo (atleta não inscrito, atleta inscrito fora do prazo), de forma irregular, pendência de mensalidade ou falta de pagamento de cartão, ficará sujeito as seguintes penalidades:

a) Perda automática dos pontos ganhos na partida e em todas que o (s) atleta (s) participou, revertendo os pontos ao seu adversário, mantendo o placar de 01 X 00 contra a equipe infratora, e os resultados serão anulados.

b) O (s) atleta (s) estará automaticamente SUSPENSO POR 30 DIAS, e deverá regularizar a situação junto ao clube.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 11º. SÃO PENALIDADES PASSÍVEIS DE PUNIÇÃO:

I. Agredir fisicamente o árbitro, membro da Coordenação Geral e do Conselho Disciplinar, atletas ou integrantes de torcida, no decorrer da competição, dentro ou fora de campo de jogo, em decorrência do jogo:
Pena: Eliminação sumária da competição.

II. Ameaça ou ofensa moral a árbitro, membro da Coordenação Geral e do Conselho Disciplinar, atletas ou integrantes da torcida, no decorrer da competição dentro ou fora do campo de jogo, em decorrência do jogo;
Pena: Suspensão de dois a cinco jogos. Na reincidência, eliminação da competição.

III. Insultar representantes e suplentes à prática de violência ou conduta antidesportiva contra árbitros e adversários, independente das equipes que estejam atuando, cabendo à Coordenação ou ao mesário o registro dos fatos na súmula ou relatório específico.
Pena: Suspensão de dois a cinco jogos.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Das decisões tomadas pela COMISSÃO DISCIPLINAR serão passíveis de recurso ao Conselho Diretor e ao Conselho Deliberativo.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Em caso de **agressão física contida no item I**, a COMISSÃO DISCIPLINAR deverá obrigatoriamente encaminhar decisão para a Diretoria do Clube para que esta tome as providências que achar necessárias com aplicação das penalidades contidas no Estatuto e Regimento Interno do Clube.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 12º W.O.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: A equipe que não comparecer (WO) em data e horário marcado de jogo será considerada perdedora placar 1 x 0 e será eliminada da competição, e todos os resultados dos jogos que envolverem a referida equipe, serão zerados e os atletas da equipe que não comparecerem serão punidos com a suspensão de 4 jogos para o próximo campeonato que o departamento realizar.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Os jogos terão seus horários estipulados pelo Departamento de Esportes, observando-se uma **tolerância de 15 minutos** apenas para o primeiro jogo de cada rodada e passado este tempo regulamentar a equipe será punida com W.O e o Departamento de Esportes se reserva o direito de antecipar ou transferir rodadas desde que ache necessário.

PARÁGRAFO TERCEIRO: No caso de ambas as equipes não comparecerem no horário determinado de jogo, nenhuma pontuará e as duas equipes serão eliminadas. As equipes que tiverem atletas para cumprir suspensão por cartão amarelo e/ou cartão vermelho nesta partida não será considerada como cumprida, devendo os atletas cumprir obrigatoriamente na próxima partida.

PARÁGRAFO QUARTO: As equipes poderão iniciar a partida tendo no mínimo 05 (cinco) atletas para começar o jogo, a intenção é evitar o W. O.

ART. 13º DO REGULAMENTO TÉCNICO

PARÁGRAFO PRIMEIRO: O Campeonato de Futebol Suíço regular-se-á pelas regras regidas pela prática comum e usual do Clube, obedecendo às normas contidas no caderno de Regras de Futebol Suíço do Clube e a este Regulamento.

PARÁGRAFO SEGUNDO: TEMPO DE JOGO – Os jogos serão disputados em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos corridos cada, com um intervalo de 5 (cinco) minutos. Cada equipe terá direito a um tempo técnico por período de jogo, sendo este cedido somente em posse de bola da equipe que o solicita. O tempo solicitado (não) poderá ser retirado do tempo do jogo, ou seja, tempo de jogo deverá ser parado no pedido de tempo, nas demais não será parado, apenas quando o arbitro solicitar para que seja parado.

PARÁGRAFO TERCEIRO: No caso de alguma partida ser interrompida e a mesma não tiver condições de prosseguir este jogo terá que ser concluído antes da realização da próxima rodada, caso não tenha sido transcorrido 75% do tempo de jogo, sendo realizado novo jogo, em data marcada pelo departamento de esportes, e caso houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, o placar atual será considerado como resultado final.



PARÁGRAFO QUARTO: O capitão da equipe é obrigado assinar a súmula antes do início do jogo, quando a falta do responsável e/ou técnico, o capitão da equipe torna-se o responsável. É direito do responsável pela equipe assinar a súmula somente no final do jogo, caso tenha algo que não concorde o mesmo pode relatar e enviar ao departamento.

PARAGRAFO QUINTO: Somente o capitão e técnico podem falar com a equipe de arbitragem, os demais atletas que foram reclamar, gesticular, estar de forma agressiva o arbitro deverá aplicar o cartão amarelo para o atleta.

PARAGRAFO SEXTO: É direito e dever do responsável pela equipe assinar a súmula somente ao final do jogo e observar possíveis erros antes que a equipe de arbitragem a remeta ao Departamento de Esportes, que por sua vez, disponibilizará no site do clube.

PARÁGRAFO SETIMO: O Departamento de Esportes se reserva no direito de adiar a rodada até as 18h00 do dia do jogo agendado. A comunicação do adiamento da rodada será feita exclusivamente por meio do WHATSAPP grupo da competição.

PARÁGRAFO OITAVO: Se houver necessidade, os jogos iniciados devem ser terminados, mas os próximos poderão ser cancelados sempre visando a integridade física dos sócios.

PARÁGRAFO NONO: Em caso de atendimento de atleta dentro de campo este deverá ser substituído por outro atleta, com exceção do goleiro que poderá continuar na partida. Para o atendimento do atleta o arbitro deverá solicitar a entrada do socorrista de imediato.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 14º UNIFORMES

Será solicitado às equipes trajarem uniformes completos (camisa, calção e meião), camisa e calção deverão ser iguais, numeração será obrigatório nas camisas (não será aceito a numeração feita com fita crepe, esparadrapo e etc), todos os atletas deverão usar meião de cor igual ou predominante, o calção térmico e camisa térmica poderá ser de qualquer cor, desde que não seja da mesma cor da equipe adversaria, caso contrário o árbitro deverá pedir para o atleta retirar. **A partir do INÍCIO da 1ª rodada o atleta que adentrar ao campo com o meião de cor diferente dos companheiros de equipe será punido com cartão amarelo quando o atleta encostar o pé na bola, sendo considerada falta acumulativa, TIRO LIVRE DIRETO DO COMEÇO AO FIM DA PARTIDA**. Se as equipes trajarem uniformes iguais ou que confundam a arbitragem, será feito sorteio para definir quem usará os coletes, ou para a equipe providenciar outro uniforme, a partir do sorteio terá o tempo de 15minutos, o mesmo vale para a equipe de arbitragem, que em caso de cor semelhante com uma das equipes deverá fazer a troca.

EXEMPLO DE UNFORME COMPLETO



Chuteira errada também é falta de equipamento



Atleta com chuteira irregular entra na mesma regra do uniforme incompleto (Regra 04): cartão amarelo, falta acumulativa, e o atleta só pode continuar em campo depois de trocar o calçado.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 15º PREMIAÇÕES

A equipe que se tornar Campeã, Vice-Campeã e terceira colocada do Veterano Série OURO 2º Semestre 2026, receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu e medalhas;

A equipe que se tornar Campeã, Vice-Campeã e terceira colocada do Veterano Série PRATA 2º Semestre 2026, receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu e medalhas; Equipe Campeã e Vice-Campeã terá o acesso a Série Ouro do próximo campeonato.

ART. 16º. DISPOSIÇÕES FINAIS

PARÁGRAFO PRIMEIRO. Os árbitros são soberanos no decorrer da partida, sendo que seus relatórios serão inteiramente acatados, salvo se incongruentes com a realidade dos fatos presenciados pela Coordenação Geral.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Toda e qualquer reclamação, protesto contra o árbitro deverá ser enviada ao departamento de esportes no prazo máximo de 48 horas.

PARAGRAFO TERCEIRO: Cabe veto aos árbitros por parte do departamento de esportes se tiver relato contra a equipe de arbitragem que será analisado pela comissão esportiva.

PARÁGRAFO QUARTO: Obrigam-se todos os integrantes das equipes a cumprir, e respeitar as decisões contidas neste regulamento, sendo que o ato de se inscrever na competição implica na presunção de conhecimento das regras por parte de todos os integrantes.

PARÁGRAFO QUINTO: Os casos omissos a esse regulamento, será tomada decisão pela comissão de esporte do Clube.

LEIA-SE E CUMPRA-SE.

Pato Branco, 17 de setembro de 2026.

Michel Lino Viero
Coordenador de esporte

Ivã Cesar Fantinel
Diretor de Esporte

Rildo Giovane Reis
Comissão Esportiva

Fabio Geandro Farias
Comissão Esportiva