GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

REGULAMENTO

CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL SUÍÇO – 2º Semestre 2026

Força Livre – Série Ouro / Série Prata / Série Bronze



AGOSTO/2026
PATO BRANCO – PR

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

REGULAMENTO GERAL

CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL SUÍÇO 2026

OBJETIVO DA COMPETIÇÃO

Através da prática desportiva, incentivar novos grupos de participantes, promover o gosto pela modalidade e proporcionar ao associado uma situação entre amizade e a competição, visando unicamente o respeito esportivo entre ambos.

ART. 1º PARTICIPAÇÃO

Poderão participar do Campeonato de Futebol Suíço, todas as equipes devidamente inscritas através do Departamento de Esportes até o dia 21/08/2026, através do link https://esportes.gremioindustrial.com.br/.

ART. 2º CATEGORIAS

Força-Livre SÉRIE OURO, SÉRIE EPRATA E SÉRIE BRONZE

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Por motivos de segurança, será vedada a participação de atletas associados que não tenham a idade mínima de 16 anos completos. **Para inclusão de atletas com idades entre 14 e 15 anos será autorizado desde que haja termo de responsabilidade por escrito de seu pai ou responsável, sendo que o clube não se responsabiliza pelo atleta menor de idade, o mesmo deverá ser registrado em cartório.**

PARÁGRAFO SEGUNDO: Fica definido que cada equipe poderá utilizar atletas federados (na ativa) nas equipes inscritas, e/ou atletas profissionais.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Acesso: O campeão e o vice da série prata sobem automaticamente para série ouro, campeão e vice da série bronze sobem automaticamente para série prata. Caso ocorra a desistência de uma equipe na série ouro a terceira colocada da série prata sobe de forma automática para a série ouro e assim por diante ate completar 10 equipes na série ouro. Caso ocorra a desistência de uma equipe na série prata a terceira colocada da série bronze sobe de forma automática para a série prata e assim por diante até completar 10 equipes na série prata.
Descenso: SÉRIE OURO para o segundo semestre não haverá descenso.
SÉRIE PRATA os dois últimos colocados descem para a série bronze.



ART. 3º ORGANIZAÇÃO E ADMINISTRAÇÃO DA COMPETIÇÃO

A competição será organizada e administrada pelo Departamento de Esportes e os casos omissos serão julgados pela Comissão Disciplinar Desportiva.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Os jogos serão estipulados pelo departamento de esporte do clube, caso seja transferida por motivo de chuva, imprevisto, força maior, a rodada será remarcada pelo departamento de esporte. O clube contratou uma pessoa responsável pela manutenção dos campos, onde ele determinara se teremos rodada do campeonato ou será adiada. O comunicado será de forma oficial via grupo de **WHATSAPP, FACEBOOK, INSTAGRAM.**

ART. 4º COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA

Em todas as suas fases serão julgadas pelo Departamento de Esporte do Clube onde será encaminhada para comissão de futebol suíço eventuais casos em que ocorram relatório por parte da equipe de arbitragem, exceto quando se tratar de agressão física a árbitros, atletas, sócios, dirigentes ou membros e a própria torcida, que terá as seguintes atribuições:

Havendo qualquer irregularidade por parte de atleta, árbitro, dirigente e público em geral, caberá a **COMISSÃO DE FUTEBOL SUÍÇO**, analisar e emitir pareceres/relatórios, para procedência ou não da denúncia quando julgar necessário; mesmo que o fato em questão **NÃO** tenha sido relatado pelos árbitros da partida. Também é atribuição desta comissão o encaminhamento ou não das denúncias para a **COMISSÃO MUNICIPAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA.**

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Todos os fatos apresentados ao Departamento de Esportes serão encaminhados a **COMISSÃO DE FUTEBOL SUÍÇO**, em qualquer fase da competição deverão ser comunicados aos envolvidos, que por sua vez, em caso de sessão de instrução, deverão comparecer na data e local estabelecido pela comissão, para que sejam ouvidos antes do término da competição, exceto nas finais. Caso algum dos envolvidos não possa comparecer ao julgamento, este poderá enviar sua defesa por escrito.

PARÁGRAFO SEGUNDO: O prazo para o árbitro entregar o relatório no departamento de esportes é de 48 horas a contar do término do jogo. O prazo para as equipes entrarem com recurso contra qualquer irregularidade ocorrida na partida, é de 48 horas a contar do término do jogo.

PARÁGRAFO TERCEIRO: Em caso de omissão por parte deste Regulamento, especialmente, com relação às penalidades aplicáveis, será aplicado ao caso, o contido no Código de Organização da Justiça Desportiva do clube.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 5º DAS INSCRIÇÕES E DOS ATLETAS

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Cada equipe poderá ser composta com no máximo 18 (dezoito) jogadores, e no mínimo 12 (doze) jogadores sendo que, o atleta terá que participar de pelo menos, um jogo até a 5ª rodada pela equipe (estando relacionado, com indumentária completa e disputar (jogar) a partida) para que o mesmo possa participar das demais rodadas, (acordado no congresso técnico).

PARÁGRAFO SEGUNDO: As equipes poderão substituir seus atletas até duas (2) horas antes do início da 5ª rodada, mesmo aqueles que já tenham jogado devendo a equipe notificar ao Departamento de Esportes da substituição e a inscrição de outro atleta, mediante ficha de transferência de atleta. No entanto, somente será aceita a exclusão de atleta e inscrição de outro até as 17:30 do dia anterior útil, (segunda a sexta) antes do início da rodada do Campeonato de Futebol Suíço 2026.

PARÁGRAFO TERCEIRO: A partir da 6ª rodada até a 9ª rodada da primeira fase de classificação, poderão ser substituídos atletas que comprovem lesão que o impeça de participar da competição, somente será aceito atestado médico (não será aceito declaração), laudo médico será aceito apenas pelo especialista na qual o atleta se lesionou e posterior aprovação do Departamento de Esportes. O atleta incluso a partir da 5ª rodada deverá ser do Individual ou atleta/associado novo que tiver no mínimo 6 meses de clube. Goleiros podem ser adicionado na equipe ate os jogos da semifinal, devendo apresentar atestado médico do goleiro ou atleta que será trocado.

PARÁGRAFO QUARTO: Não serão realizadas inscrições no dia do jogo, caso ocorra inscrição sem autorização, à equipe será punida com a perda dos pontos dos jogos em que a equipe estiver com atleta irregular.

PARÁGRAFO QUINTO: A inscrição e exclusão de atletas nas equipes do campeonato devem ser feitas por escrito ou pelo link https://esportes.gremioindustrial.com.br/ até as 17h30 min. Inscrições de atletas feitas no sábado (se a rodada for no sábado), também devem ser por escrito e/ou link https://esportes.gremioindustrial.com.br/ nesse caso até as 11h00. O controle de inscrições, exclusão de atletas, se o atleta jogou ou não pelo menos uma partida na primeira fase, é de inteira responsabilidade das equipes e seus responsáveis.

PARÁGRAFO SEXTO: Caso algum atleta tenha participado da competição por determinada equipe, este não poderá jogar para outra equipe da competição.

PARÁGRAFO SETIMO: Além dos jogadores, apenas poderá ficar no banco o técnico da equipe e auxiliar técnico que constar na ficha de inscrição e na súmula de jogo. O atleta poderá jogar a qualquer momento da partida, desde que apresente documento valido para comprovar.

PARÁGRAFO OITAVO: Todos os atletas deverão estar inscritos para poder atuar na primeira rodada, portanto as equipes deverão escrever seus atletas até sexta-feira dia 28/08/2026 as 17h30min.

ART. 6º DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Somente poderão participar dos jogos da modalidade, os associados rigorosamente em dia com as obrigações do clube **(MENSALIDADE, CHAMADA DE CAPITAL, CARTÃO AMARELO, CARTÃO VERMELHO E OUTRAS TAXAS AUTORIZADAS PELO CONSELHO DELIBERATIVO)**, caso o associado não esteja em dia com as obrigações do clube, não será necessário a equipe adversária entrar com recurso para a equipe infratora perder os pontos, o departamento de esportes retirará automaticamente os pontos da equipe infratora, e o responsável da equipe será avisado.

PARÁGRAFO SEGUNDO: É obrigatório, a apresentação da carteirinha de identificação de associados do clube (Cartão Magnético) dentro da data de validade do portador ao anotador, caso o atleta não apresente o Cartão Magnético do clube deverá apresentar documento com foto valido, dentro do prazo de validade, documentos vencidos não serão permitidos como identificação.

PARÁGRAFO TERCEIRO: O atleta que foi punido pelo **COMISSÃO DISCIPLINAR** por qual seja motivo, ou prazo determinado, deverá cumpri lá, mesmo que o associado deixe de fazer parte do quadro social do clube, e no seu retorno o sócio/atleta deverá cumprir.

PARÁGRAFO QUARTO: As equipes que por ventura quiserem trocar o nome da equipe para a disputa seja ela em qualquer divisão (Série Ouro, Série Prata e Série Bronze) será autorizada desde que no mínimo 70% dos atletas não estejam mais na equipe na qual disputou a competição anterior. Isso já é valido para equipes que disputam as competições internas do clube, sendo acordado em congresso técnico.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br



ART. 7º SISTEMA DE DISPUTA

SÉRIE OURO: 08 (oito) equipes, jogando no sistema todos contra todos turno único, classificando o primeiro colocado direto para a semifinal, e segundo colocado ao sétimo colocado disputam playOff

PLAY OFF SÉRIE OURO

2º colocado x 7º colocado – jogo 01 - sorteio para definir horário do jogo
3º colocado x 6º colocado – jogo 02 - sorteio para definir horário do jogo
4º colocado x 5º colocado – jogo 03 - sorteio para definir horário do jogo

OBS: em caso de empate disputa será nas penalidades máximas (5 cobrança para cada equipe).

SEMIFINAL SÉRIE OURO

1º COLOCADO x VENC. JOGO 03 – jogo 04 – sorteio para definir horário do jogo
VENC. JOGO 02 x VENC. JOGO 03 – jogo 05 - sorteio para definir horário do jogo

OBS: em caso de empate disputa será nas penalidades máximas (5 cobrança para cada equipe).

FINAL SÉRIE OURO E DISPUTA DE TERCEIRO E QUARTO LUGAR

VENC. JOGO 04 x VENC. JOGO 05 – jogo 06 - FINAL
PERD. JOGO 04 x PERD. JOGO 05 – jogo 07 – 3º e 4º LUGAR

OBS: em caso de empate disputa será nas penalidades máximas (5 cobrança para cada equipe).

: 10 (DEZ) equipes, jogando no sistema todos contra todos, classificando os 8 primeiros para as quartas de finais, o nono e decimo colocado (9° e 10º) caem para série bronze. O campeão e vice sobem para a série ouro.

1º colocado x 8º colocado – jogo 01 – sorteio para definir horário do jogo
2º colocado x 7º colocado – jogo 02 - sorteio para definir horário do jogo
3º colocado x 6º colocado – jogo 03 - sorteio para definir horário do jogo
4º colocado x 5º colocado – jogo 04 - sorteio para definir horário do jogo

VENC. JOGO 01 x VENC. JOGO 04 – jogo 05 – sorteio para definir horário do jogo
VENC. JOGO 02 x VENC. JOGO 03 – jogo 06 - sorteio para definir horário do jogo

VENC. JOGO 05 x VENC. JOGO 06 – jogo 06 - FINAL
PERD. JOGO 05 x PERD. JOGO 06 – jogo 07 – 3º e 4º LUGAR



SÉRIE BRONZE: 11 (ONZE) equipes, jogando no sistema todos contra todos, classificando os 8 primeiros para as quartas de finais. O campeão e vice campeão, sobem para a série PRATA.

QUARTAS DE FINAL SÉRIE BRONZE

1º colocado x 8º colocado – jogo 01 – sorteio para definir horário do jogo
2º colocado x 7º colocado – jogo 02 - sorteio para definir horário do jogo
3º colocado x 6º colocado – jogo 03 - sorteio para definir horário do jogo
4º colocado x 5º colocado – jogo 04 - sorteio para definir horário do jogo
OBS: em caso de empate disputa será nas penalidades máximas (5 cobrança para cada equipe).

SEMIFINAL SÉRIE BRONZE

VENC. JOGO 01 x VENC. JOGO 04 – jogo 05 – sorteio para definir horário do jogo
VENC. JOGO 02 x VENC. JOGO 03 – jogo 06 - sorteio para definir horário do jogo
OBS: em caso de empate disputa será nas penalidades máximas (5 cobrança para cada equipe).

FINAL SÉRIE PRATA E DISPUTA DE TERCEIRO E QUARTO LUGAR

VENC. JOGO 05 x VENC. JOGO 06 – jogo 06 - FINAL
PERD. JOGO 05 x PERD. JOGO 06 – jogo 07 – 3º e 4º LUGAR
OBS: em caso de empate disputa será nas penalidades máximas (5 cobrança para cada equipe).

PARÁGRAFO SEGUNDO: Todos os jogos das QUARTAS DE FINAL, SEMIFINAL E FINAL que terminarem empatados no tempo regulamentar, serão decididos através da cobrança de CINCO (5) penalidades máximas diretas, sem que haja prorrogação do tempo normal.

PARÁGRAFO TERCEIRO: As penalidades serão CINCO (5) cobranças alternadas por equipe, persistindo o empate continuam as cobranças de tiros livres, porém, uma cobrança para cada equipe, sem que se repita o batedor, continuando assim até que se consiga a diferença de um gol, tendo executado o mesmo número de penalidades as equipes.

ART. 8º CRITÉRIOS DE DESEMPATES

ENTRE DUAS EQUIPES

a) Número de Pontos;
b) Confronto direto
c) Saldo de gols dos resultados obtidos na fase;
d) Defesa menos vazada na competição
e) Melhor ataque na fase;
f) Menor número de cartões vermelhos;
g) Menor número de cartões amarelos;
h) Sorteio.

TRÊS OU MAIS EQUIPES

a) Saldo de gols obtido nos jogos entre as equipes empatadas;
b) Melhor ataque
c) Melhor defesa
d) Menor número de cartões vermelhos;
e) Menor número de cartões amarelos;
f) Sorteio.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 9º PONTUAÇÃO

Para efeito de pontuação serão considerados: Vitória 03 (três) pontos; Empate 01 (um) ponto e Derrota 00 (zero) ponto.

ART. 10º DAS PENALIDADES

Estará suspenso o atleta, técnico ou dirigente que:

A) Receber um (1) cartão vermelho direto; (verificar relatório arbitragem)

B) Receber um (1) cartão amarelo, acompanhado de vermelho; 1 jogo, observar relatório da arbitragem.

C) Receber três (3) cartões amarelos consecutivos ou não;(1 partida)

D) Receber o terceiro amarelo e também for expulso;(2 partidas)

E) O atleta que receber cartão amarelo no decorrer do jogo deverá ficar fora da partida por 2 minutos, e entrará outro atleta no seu lugar, se for expulso a equipe fica reduzida a menos 1 dentro de campo, não podendo retornar nenhum atleta.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: *O controle dos cartões será de inteira responsabilidade das equipes e do RESPONSÁVEL pela equipe participante da competição, serão cobrados os cartões do atleta/equipe* e sem o pagamento dos mesmos antes de iniciar o jogo o atleta não poderá atuar e caso venha a participar da partida estando relacionado com indumentária completa (nome e número na súmula) a equipe será punida com a perda dos pontos do jogo em questão, **e o Atleta será suspenso por 30 dias.**

PARÁGRAFO SEGUNDO: O atleta que receber três cartões amarelos ou cartão vermelho, não poderá adentrar e/ou permanecer no campo de jogo, estando suspenso. *Os cartões amarelos **NÃO** serão zerados para as QUARTAS DE FINAIS, somente serão zerados no término das quartas de finais, porém quem levar o terceiro cartão amarelo e/ou for expulso não poderá atuar nas semifinais, **mas deverão ser pagos antes do início do próximo jogo da equipe, portanto o pagamento de cartões é de responsabilidade dos ATLETAS, SENDO OBRIGATÓRIO O PAGAMENTO, CASO CONTRARIO A EQUIPE SERÁ PUNIDA COM A PERDA DE 3 PONTOS.***

PARÁGRAFO TERCEIRO: Valores dos cartões

- ***Cartão amarelo: R$ 15,00 (Quinze reais)***
- ***Cartão vermelho: R$ 30,00 (Trinta reais)***

OS CARTÕES AMARELOS E VERMELHOS SERÃO COBRADOS DIRETAMENTE NA MENSALIDADE DO ASSOCIADO, QUEM OPTAR PELO NÃO PAGAMENTO DOS CARTÕES AMARELO E VERMELHO, PODERÁ SOLICITAR AO DEPARTAMENTO O PIX PARA PAGAMENTO OU PAGAR ANETS DO INICIO DA RODADA NO DEPARTAMENTO DE ESPORTE.

PARÁGRAFO QUARTO: Os atletas que receberem cartão vermelho NÃO poderá mais fazer parte da partida, e não poderá ser substituído. Os atletas que receberem cartão vermelho nos últimos jogos de sua equipe do campeonato anterior deverão cumprir suspensão no próximo campeonato de futebol suíço.

PARÁGRAFO QUINTO: A equipe que incluir atleta sem condição de jogo(atleta não inscrito, atleta inscrito fora do prazo), de forma irregular, pendência de mensalidade ou falta de pagamento de cartão, ficará sujeito as seguintes penalidades:

a) Perda automática dos pontos ganhos na partida e em todas que o (s) atleta (s) participou, revertendo os pontos ao seu adversário, mantendo o placar de 01 X 00 contra a equipe infratora, e os resultados serão anulados.

b) O (s) atleta (s) estará automaticamente SUSPENSO POR 30 DIAS, e deverá regularizar a situação junto ao clube.

ART. 11º. SÃO PENALIDADES PASSÍVEIS DE PUNIÇÃO:

I. Agredir fisicamente o árbitro, membro da Coordenação Geral e do Conselho Disciplinar, atletas ou integrantes de torcida, no decorrer da competição, dentro ou fora de campo de jogo, em decorrência do jogo:
Pena: Eliminação sumária da competição, e encaminhado para CMJD do Município e Comissão Interna do Clube.

II. Ameaça ou ofensa moral a árbitro, membro da Coordenação Geral e do Conselho Disciplinar, atletas ou integrantes da torcida, no decorrer da competição dentro ou fora do campo de jogo, em decorrência do jogo;
Pena: Suspensão de dois a cinco jogos. Na reincidência, eliminação da competição.

III. Insultar representantes e suplentes à prática de violência ou conduta antidesportiva contra árbitros e adversários, independente das equipes que estejam atuando, cabendo à Coordenação ou ao mesário o registro dos fatos na súmula ou relatório específico.
Pena: Suspensão de dois a cinco jogos.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: Das decisões tomadas pela COMISSÃO DISCIPLINAR serão passíveis de recurso ao Conselho Diretor e ao Conselho Deliberativo.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Em caso de **agressão física contida no item I**, a COMISSÃO DISCIPLINAR deverá obrigatoriamente encaminhar decisão para a Diretoria do Clube para que esta tome as providências que achar necessárias com aplicação das penalidades contidas no Estatuto e Regimento Interno do Clube.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 12º W.O.

PARÁGRAFO PRIMEIRO: A equipe que não comparecer (WO) em data e horário marcado de jogo será considerada perdedora placar 1 x 0 e será eliminada da competição, e todos os resultados dos jogos que envolverem a referida equipe, serão zerados e os atletas da equipe que não comparecerem serão punidos com a suspensão de 4 jogos para o próximo campeonato de futebol suíço força livre que o departamento realizar.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Os jogos terão seus horários estipulados pelo Departamento de Esportes, observando-se uma **tolerância de 15 minutos** apenas para o primeiro jogo de cada rodada e passado este tempo regulamentar a equipe será punida com W.O e o Departamento de Esportes se reserva o direito de antecipar ou transferir rodadas desde que ache necessário.

PARÁGRAFO TERCEIRO: No caso de ambas as equipes não comparecerem no horário determinado de jogo, nenhuma pontuará e as duas equipes serão eliminadas da competição.

PARÁGRAFO QUARTO: As equipes poderão iniciar a partida tendo no mínimo 05 (cinco) atletas para começar o jogo a intenção é evitar o W. O.

PARÁGRAFO QUINTO: O atleta que tiver que cumprir suspensão automática por conta de cartão amarelo ou vermelho, o mesmo terá que cumprir em um jogo válido. Caso, no seu jogo der w.o a seu favor, o atleta fica nesse caso como jogo em que cumpriu a suspensão, caso a equipe adversária não esteja presente e tenha atleta para cumprir o mesmo deverá cumprir a suspensão no próximo jogo válido da sua equipe.

ART. 13º DO REGULAMENTO TÉCNICO

PARÁGRAFO PRIMEIRO: O Campeonato de Futebol Suíço regular-se-á pelas regras regidas pela prática comum e usual do Clube, obedecendo às normas contidas no caderno de Regras de Futebol Suíço do Clube e a este Regulamento.

PARÁGRAFO SEGUNDO: TEMPO DE JOGO – Os jogos serão disputados em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos corridos cada, com um intervalo de 5 (cinco) minutos. Cada equipe terá direito a um tempo técnico por período de jogo, sendo este cedido somente em posse de bola da equipe que o solicita. O tempo solicitado (não) poderá ser retirado do tempo do jogo, ou seja, tempo de jogo deverá ser parado no pedido de tempo, nas demais não será parado, apenas quando o arbitro solicitar para que seja parado.

PARÁGRAFO TERCEIRO: No caso de alguma partida ser interrompida e a mesma não tiver condições de prosseguir este jogo terá que ser concluído antes da realização da próxima rodada, caso não tenha sido transcorrido 75% do tempo de jogo, sendo realizado novo jogo, em data marcada pelo departamento de esportes, e caso houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, o placar atual será considerado como resultado final.

PARÁGRAFO QUARTO: O capitão da equipe é obrigado assinar a súmula antes do início do jogo, quando a falta do responsável e/ou técnico, o capitão da equipe torna-se o responsável. É direito do responsável pela equipe assinar a súmula somente no final do jogo, caso tenha algo que não concorde o mesmo pode relatar e enviar ao departamento.

PARAGRAFO QUINTO: É direito e dever do responsável pela equipe assinar a súmula somente ao final do jogo e observar possíveis erros antes que a equipe de arbitragem a remeta ao Departamento de Esportes, que por sua vez, disponibilizará no site do clube.

PARÁGRAFO SEXTO: O Departamento de Esportes se reserva no direito de adiar a rodada, até as 12h00 de sábado. A comunicação do adiamento da rodada será feita exclusivamente por meio do WHATSAPP grupo da competição.

PARÁGRAFO SÉTIMO: Se houver necessidade, os jogos iniciados devem ser terminados, mas os próximos poderão ser cancelados sempre visando a integridade física dos sócios.

PARÁGRAFO OITAVO: Em caso de atendimento de atleta dentro de campo este deverá ser substituído por outro atleta, com exceção do goleiro que poderá continuar na partida. Para o atendimento do atleta o arbitro deverá solicitar a entrada do socorrista de imediato.

PARÁGRAFO OITAVO: Em rodadas onde o clima estiver muito seco, será realizada uma parada técnica para que os atletas possam se hidratar.

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 14º UNIFORMES

Será solicitado às equipes trajarem uniformes completos (camisa, calção e meião), camisa e calção deverão ser iguais, numeração será obrigatório nas camisas (não será aceito a numeração feita com fita crepe, esparadrapo e etc), todos os atletas deverão usar meião de cor igual ou predominante, o calção térmico e camisa térmica poderá ser de qualquer cor, desde que não seja da mesma cor da equipe adversaria, caso contrário o árbitro deverá pedir para o atleta retirar. **A partir do INÍCIO da 1ª rodada o atleta que adentrar ao campo com o meião de cor diferente dos companheiros de equipe, CHUTEIRA COM TRAVAS ALTAS, será punido com cartão amarelo quando o atleta encostar o pé na bola, sendo considerada falta acumulativa, TIRO LIVRE DIRETO DO COMEÇO AO FIM DA PARTIDA**. Se as equipes trajarem uniformes iguais ou que confundam a arbitragem, será feito sorteio para definir quem usará os coletes, o mesmo vale para a equipe de arbitragem, que em caso de cor semelhante com uma das equipes deverá fazer a troca.

EXEMPLO DE UNFORME COMPLETO





GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 15º PREMIAÇÕES

A equipe que se tornar Campeã da **Série OURO** 2º Semestre 2026, receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu de Campeão e medalhas; A equipe Vice-Campeã da **Série OURO** 2º Semestre 2026 receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu de Vice-Campeão e medalhas. E a equipe terceira colocada receberá como prêmio pela conquista obtida Troféu e medalhas.

A equipe que se tornar Campeã da **Série PRATA** 2º Semestre 2026, receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu de Campeão, medalhas e acesso para série ouro; A equipe Vice-Campeã da **Série PRATA** 2º Semestre 2026 receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu de Vice-Campeão, medalhas e acesso para série ouro. E a equipe terceira colocada receberá como prêmio pela conquista obtida Troféu e medalhas.

A equipe que se tornar Campeã da **Série BRONZE** 2º Semestre 2026, receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu de Campeão, medalhas e acesso para série prata; A equipe Vice-Campeã da **Série BRONZE** 2º Semestre 2026 receberá como prêmio pela conquista obtida o Troféu de Vice-Campeão, medalhas e acesso para série prata. E a equipe terceira colocada receberá como prêmio pela conquista obtida Troféu e medalhas.

Haverá ainda premiação para:
ARTILHEIRO - TROFEU
DEFESA MENOS VAZADA - TROFEU
ATLETA DESTAQUE DA COMPETIÇÃO - TROFEU
ATLETA DESTAQUE DA PARTIDA FINAL - TROFEU

GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE

Rua Araucária, 883 - B. Santa Terezinha. Pato Branco PR
CEP: 85501-160 CNPJ: 78.072.766/0001-79 Fone: (46) 3225-3354
esporte@gremioindustrial.com.br www.gremioindustrial.com.br

ART. 16º. DISPOSIÇÕES FINAIS

PARÁGRAFO PRIMEIRO. Os árbitros são soberanos no decorrer da partida, sendo que seus relatórios serão inteiramente acatados, salvo se incongruentes com a realidade dos fatos presenciados pela Coordenação Geral.

PARÁGRAFO SEGUNDO: Toda e qualquer reclamação, protesto contra o árbitro deverá ser enviada ao departamento de esportes no prazo máximo de 48 horas após o termino da partida.

PARAGRAFO TERCEIRO: Cabe veto aos árbitros por parte do departamento de esportes se tiver relato contra a equipe de arbitragem que será analisado pela comissão esportiva.

PARÁGRAFO QUARTO: Obrigam-se todos os integrantes das equipes a cumprir, e respeitar as decisões contidas neste regulamento, sendo que o ato de se inscrever na competição implica na presunção de conhecimento das regras por parte de todos os integrantes.

PARÁGRAFO QUINTO: Os casos omissos a esse regulamento, será tomada decisão pela comissão de esporte do Clube.

LEIA-SE E CUMPRA-SE.

Pato Branco, 24 de agosto de 2026.

Michel Lino Viero
Coordenador de esporte

IVÃ CARLOS FANTINEL
Diretor de Esporte

Rildo Giovani Reis
Comissão Futebol Suíço

Fabio Geandro Farias
Comissão Futebol Suíço

Comissão Futebol Suíço

Comissão Futebol Suíço

Comissão Futebol Suíço

Comissão Futebol Suíço

Comissão Futebol Suíço

Comissão Futebol Suíço